臺北市萬華區東園國民小學115學年度魔術方塊競賽活動

壹、依據：

一、臺北市政府教育局115年度科學與創新實施計畫。

二、依據北市教國字第1153098537號，玩轉魔術方塊，啟動多元智能-臺北市115學年度國中小學魔術方塊競賽活動實施計畫。

貳、目的：

一、搭建數學邏輯智慧展現舞台，讓學生藉魔術方塊學習活動，實踐多元智能與自主學習

二、培養參賽學生專注力及數學邏輯運算思維能力。

三、藉由競賽活動實施，擴大參與層面與學生交流與分享，以魔術方塊活 動提升人際關係。

四、甄選儲訓臺北市國中小學魔術方塊競賽活動學校代表選手，以期爭取校譽。

參、參加對象：本校一~六年級學生 。

肆、報名：

一、報名人數:各競賽項目為**每班遴派 0~2 人參加**，可彈性留用名額於各班。

二、報名日期: 115年09月21日(一)到10月2日(五)中午前填妥報名資料，向教務處教學組報名。

伍、組別：分低、中、高年級組，得視實際報名狀況增加組別。

陸、競賽規則及流程：

一、請參加選手於各組比賽前20分鐘將魔術方塊(魔術方塊必須是完成歸位)送至大會檢查及轉亂處。

二、參賽選手自己準備3x3x3 魔術方塊，魔術方塊的配色必須是一面只有一個顏色，且一個顏色只用在一面；方塊要可以正常使用，以便被正常轉亂。

三、若參賽選手未自備魔術方塊，可向主辦單位借用備用魔術方塊，但若比賽過程中造成魔術方塊故障，包含：魔術方塊 POP 彈出、零件原處旋轉、螺絲脫落、蓋子分開等等，選手須自負故障排除責任，主辦單位概不負責。

四、請選手送交魔術方塊後至預備處準備，等待叫號，進行第一次比賽。

五、每次比賽前由轉亂員依電腦隨機產生的轉亂步驟來轉亂。

六、比賽前每位參賽選手可觀察欲完成之魔術方塊**15秒**。

七、觀察完成後，雙手放於計時器，由大會統一徵詢選手比賽準備完成後，統一開始，選手放開雙手計時開始，進行比賽。

八、比賽完成，即魔術方塊每一面的顏色都已歸位，並將雙手放回計時器，時間即停止計時，並經裁判工作人員確認並計錄結果。

九、比賽進行兩次，於第一次比賽完成後再送回至轉亂處轉亂，並依五~八流程進行第二次比賽。

十、競賽組各組每次比賽時間為**2分鐘**，超過時間即停止比賽，並由主辦單位記錄為 DNF(未完成)。

十一、 競賽類各組每人二轉，取最快一次的進行排名。

柒、比賽時間、地點：樂育堂

低、中、高年級場次：115年10月21日（星期三）

報到時間:08:00

比賽開始:08:10

捌、錄取名次及給獎辦法：

一、依各組報名人數取優勝3名（核給名次）及入選3名，頒發獎狀。

二、若水準不足或各組報名人數低於6人時，獎額得從缺或酌減。

三、最後評比所有組別之時間與速度最佳之前六名學生，應代表本校參加臺北市國中小學魔術方塊競賽活動，除不可抗力因素並經本校同意者，取消其校內賽名次及獎勵。第一名如因故經核准不能參賽（最遲於校方通知代表學校參加比賽後一週內提出），由第二名遞補，餘依序類推。

玖、其他注意事項：

參賽者應依照競賽時間準時報到，且必須於該項競賽全部結束後方可離場。

拾、經費來源：活動所需經費由校內相關經費項下支應。

拾壹、本活動計劃陳 校長核定後實施，修正時亦同。

✂----------

臺北市萬華區東園國民小學115學年度魔術方塊競賽活動

校內初選報名表

參賽學生班級	年　班　號	參賽學生班級	年　班　號
參賽學生姓名		參賽學生姓名	

級任導師簽名：_____

※最晚於10月2日星期五中午前交至教務處教學組，逾期不予受理